

第 4 回予選大会は、「NEO 茶道」を開発した 「谷川近衛騎士団」が最優秀賞に決定!

2025 年 9 月 16 日 SPAJAM2025 実行委員会 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPAJAM2025 第4回予選大会が、9月13日(土)から14日(日)にかけてオンラインハッカソンで開催 されました。第4回予選大会では「和」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「NEO茶道」を開発したチーム「谷川近衛騎士団」となりました!

第4回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … 谷川近衛騎士団
- アプリ名 … NEO 茶道
- ・チームメンバー … 谷川斗真、山田健太、名取凌、井阪友哉、吉田輝紀
- ・アプリの内容 … センサーを組み合わせて茶道のテクニックを競う、対戦型ゲームアプリ「NEO 茶道」を開発した。2 台のスマートフォンを P2P 通信でつなぎ、ゲームをプレイする。ゲームはセンサーを搭載した茶筅で実際に抹茶をたてることで独自のアルゴリズムによりスコアを計算し対決する。ハードウェアでのセンサーデータ取得や P2P でのリアルタイム通信、公式のマニュアルを参考にした独自のアルゴリズムの開発など難易度の高い実装を行うなど技術力の高さも評価され、最優秀賞を受賞した。



最優秀賞チーム「谷川近衛騎士団」



開発アプリ「NEO 茶道」

SPAJAM2025 第 4 回予選大会 優秀賞チーム

チーム名 ジョンしか勝たん開発部 アプリ名 新解釈ウチらかるた

代表者名前 右松理

チーム名 ワイルドハーツ アプリ名 ちくちく侍

代表者名前 谷瑞稀

チーム名 中村先輩考えて!!♥

アプリ名 幽冥玄墨(ネクロマンサーオブ・ノワール)

代表者名前 北陽悠生

2025年12月6日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2~3チームが本選に出場します。

SPAJAM2025 第 4 回予選大会 概要

- ·日程:2025 年 9 月 13 日(土)~ 14 日(日)
- ・開催会場: KANDAI Me RISE ラボ (4 階)
- ・参加チーム数:12 チーム(47 名)
- ・テーマ:和
- •審查員:

村上臣氏 スマートニュース株式会社 VP of JP Product

増井雄一郎氏(masuidrive) Product Founder & Engineer 風呂グラマー

カネコユキ 氏 株式会社メディアドゥ アートディレクター/UIUX デザイナー SPAJAM2016 優勝者 工藤卓也 氏 株式会社 LX DESIGN CTO SPAJAM2019 優勝者

・出場チーム(開発アプリ):

ゼロトラスト (ハモって GO! スパニャンブレイク)

翔燕 (飛脚メッセージ)

姉の誕生日(WAOM)谷川近衛騎士団(NEO 茶道)ワイルドハーツ(ちくちく侍)gini(じに)(令和の福笑い)

ジョンしか勝たん開発部 (新解釈ウチらかるた)

藤倉チーム進捗どうですか? (鬼戯) ぷるんぷるん探検隊 (ぷる運)

ゆうきさん任せました (最強あずき氷菓クラッシャー)

中村先輩考えて!!♥ (幽冥玄墨(ネクロマンサーオブ・ノワール))







大阪予選全体
アイディアソン
大阪予選集合写真

<SPAIAM とは>

今年で12回目を迎えるSPAJAM2025は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインハッカソンとして開催します。

スキルを向上するための競技、交流とリモート開発を学習して実践する場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」を開催します。

<オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム>

新型コロナウィルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりましたが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等の IT ツールを活用したオンラインハッカソンのフォーマットを開発しました。



VR 空間等の IT ツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2025

https://spajam.jp/

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、Google(同)、(一社)シビックテック・ラボ、(株)ディー・エヌ・エー、(株)ドワンゴ、(株)エムティーアイ、フリュー(株)、KMT(株)、(株)RKKCS、(株)バンダイナムコスタジオ、(株)KIS、熊本大学情報融合学環、KM バイオロジクス(株)、ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、4Gamer.net、ファミ通 Apps、ユニティテクノロジーズジャパン(同)、(株)エンバウンド、(株)エーアイ、日本ビジネスシステムズ(株)、テレビ熊本、崇城大学、平田機工(株)、麻生専門学校グループ

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf release 202509016spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 75 社(2025 年 7 月現在)

<本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者:岸原、西尾、山本 東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第 3 伊藤ビル 603 〒150-0013

 $Tel: 03\text{-}5449\text{-}6409 \; Fax: 03\text{-}6456\text{-}2956$

E-mail: info@mcf.or.jp URL: https://www.mcf.or.jp/