



SPA JAM 2023

温泉で
ハッカソン

第1回予選大会は、「エコたろう」を開発した しじみ神が最優秀賞に決定！

2023年8月7日

SPA JAM2023実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPAJAM2023第1回予選大会が、8月5日(土)から6日(日)にかけてオンラインハッカソンで開催されました。第1回予選大会では「エコロジー」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「エコたろう」を開発したチーム「しじみ神」となりました！

第1回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … しじみ神
- ・アプリ名 … エコたろう
- ・チームメンバー … 水口結美子、佐藤慧太、右松理、檜垣龍、松井勝利
- ・アプリの内容 … エコロジーをテーマにした動的絵本生成、再生アプリ「エコ太郎」を開発。ユーザーを物語中に登場させて没入感を向上させたり、視聴者の表情を自働で撮影しFirebase MLで顔検出、笑顔度の判定を行い、ユーザーが何に興味を示したかのレポートを作成したりと、現時点でアプリとしてリリースしても問題ない完成度の高い作品である。アプリのストーリーと納得感のあるプレゼンテーションで審査員全員からの支持を獲得し、最優秀賞となった。



最優秀賞チーム「しじみ神」



開発アプリ「エコたろう」

SPAJAM2023 第1回予選大会 優秀賞チーム

・チーム名:yado4
アプリ名:起きろサカモト
代表:大谷瞭太

・チーム名:半day
アプリ名:プラスト
代表:安部歩夢

・チーム名:from 北海道
アプリ名:Eve
代表:七海龍平

2023年11月11日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2~3チームが本選に出場します。

SPAJAM2023 第1回予選大会 概要

- ・日程:2023年8月5日(土)~6日(日)
- ・大会形式:バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数:10チーム(38名)
- ・テーマ:エコロジー
- ・審査員:

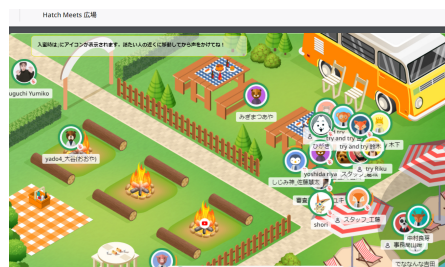
山口 邦雄氏 株式会社バンダイナムコスタジオ エンジニア マネージャー
神武 里奈氏 株式会社マンガボックス エンジニア (SPAJAM2020 優勝者)
カネコ ユキ氏 株式会社メディアドゥアートディレクター/UIUXデザイナー(SPAJAM2016優勝者)
中岡 黎氏 株式会社ZOZO エンジニア (SPAJAM2021 優勝者)

- ・出場チーム(開発アプリ):

Protopia Sendai Lab.(My Bottle)
ラスト(SORTING)
yado4(起きろサカモト)
半day(プラスト)
シン・猫とチップス(スナック 栄子)
try and try(電士独戦 エコキテル)
でなでんな(ECOJOURNEY)
しじみ神(エコたろう)
助けて!スヴァローグ!!(CLEANER)
from 北海道(Eve)



アイデアソン風景



oviceで懇親会



clusterでの表彰式

<SPAJAMとは>

今年で10回目を迎える SPAJAM2023 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインとして開催します。スキルを向上するための競技、交流と実践する場(リアルとオンライン開発)を提供する国内最高峰のハッカソンです。

生成AIを活用したアプリ開発についても情報インプットします！！
スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」と、地方創生を目的とした「DomaJAM week」も開催します。

<オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム>

新型コロナウイルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりましたが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等のITツールを活用したオンラインハッカソンのフォーマットを開発しました。



VR空間等のITツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2023

<https://spajam.jp/>

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)ディー・エヌ・エー、(一社)シビックテック・ラボ
(株)バンダイナムコスタジオ、(株)ドワンゴ、(株)エムティーアイ、フリュー(株)、(株)コロプラ
KMT(株)、(株)チームミズキ、ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、IT media、4Gamer.net、
ファミ通Apps、(株)フォレストコーポレーション、Google、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、
クラスター(株)、(株)エンバウンド、損害保険ジャパン(株)、日本ビジネスシステムズ(株)、テレビ熊本、
(株)エーアイ

▼本リリースのPDF版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20230807spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAMではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に80社(2023年7月現在)
<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

- 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者:岸原、中村、山崎
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第3伊藤ビル603 〒150-0013
Tel:03-5449-6409 Fax:03-6456-2956
E-mail:info@mcf.or.jp URL:<https://www.mcf.or.jp/>