



第1回予選大会は、「ふわふわタイム」を開発した サトリラボが最優秀賞に決定！

2021年8月30日
SPA JAM 2021 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である、SPA JAM 2021 第1回予選大会が、8月28日(土)から29日(日)にかけてバーチャルハッカソンで開催されました。

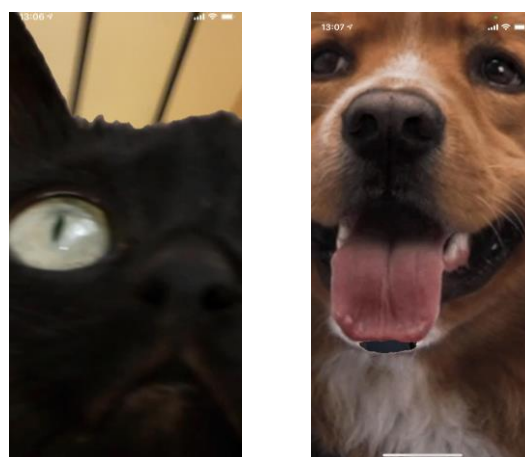
第1回予選大会では「ペット(生き物)」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「ふわふわタイム」を開発したチーム「サトリラボ」となりました！

第1回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … サトリラボ
- ・アプリ名 … ふわふわタイム
- ・チームメンバー … 赤坂 勝哉、小林 正宗、三上 智也、谷口 正樹、小林 滉河
- ・アプリの内容 … オンライン MTG を中に、バーチャルペットの猫や犬が顔を出すアプリ「ふわふわタイム」を開発。アプリを起動した状態でオンライン MTG を行うと、お辞儀などで顔が画面から映らなくなった時に、猫が画面いっぱいに登場し場を和ませる。それに加え音声からネガポジ判定を行い、ネガティブな発言をした時も猫が画面いっぱいに登場し場を和ませてくれる。オンライン MTG で、実際に猫が出ることで場が和むというアイデアを実現するために、言葉のネガティブさを測る深層学習モデル (BERT) を用いた発言内容のチェックを行う API 等を実装した実装力が高く評価され最優秀賞を獲得した。



最優秀賞チーム「サトリラボ」



開発アプリ「ふわふわタイム」

SPAJAM2021 第1回予選大会 優秀賞チーム

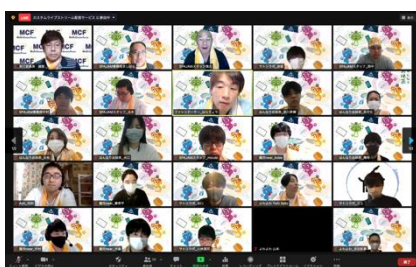
- ・チーム名: はんなりお抹茶
アプリ名: 恋ニャン・パラダイス ～ 押し猫がウチの家に! ? ～
代表: 前川 昇輝
- ・チーム名: よわよわ
アプリ名: ConCat
代表: 佐藤有飛

2021年11月20日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀5チームと全予選の優秀賞チームから選考された2～3チームが本選に出場します。

SPAJAM2021 第1回予選大会 概要

- ・日程: 2021年8月28日(土)～29日(日)
- ・大会形式: バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数: 8チーム(30名)
- ・テーマ: ペット(生き物)
- ・審査員:
増井 雄一郎 (masuidrive) 氏 Product Founder & Engineer 風呂グラマー
三淵 啓自 氏 デジタルハリウッド大学大学院 デジタルコンテンツ研究科 専任教授
五十嵐 太清氏 株式会社チームミズキ エンジニア (SPAJAM2014 優勝者)
カネコ ユキ氏 株式会社メディアドゥ アートディレクター/UIUX デザイナー
(SPAJAM2016 優勝者)

- ・出場チーム(開発アプリ):
よわよわ (ConCat)
Ash (にゃーたす)
朝から爽快(犬と散歩)
Hossy ver2.22 (トコトコ)
はんなりお抹茶 (恋ニャン・パラダイス ～ 押し猫がウチの家に! ? ～)
HTS (Buddygram (バディーグラム))
サトリラボ (ふわふわタイム)
園児 near (WAN!Course)



アイデアソン風景



VR空間でのラジオ体操



表彰式

< SPAJAM とは >

今年で8回目を迎える SPAJAM2021 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はバーチャルハッカソンとして開催します。

スキルを向上するための競技、交流とリモート開発を学習して実践する場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジヤム道場」と、地方創生を目的とした「DomaJAM week」も開催します。

＜バーチャルハッカソン＞

新型コロナウイルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりますが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等の IT ツールを活用したバーチャルハッカソンを開催します。



VR 空間等の IT ツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2021

<https://spajam.jp/>

＜協賛・協力企業＞

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)ドワンゴ、(株)ディー・エヌ・エー
(株)バンダイナムコスタジオ

(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、(株)フォレストコーポレーション、グリーン(株)

IT media、ケータイ Watch、gamebiz、ファミ通 Apps、4Gamer.net、LIGARE、リセマム

(株)エーアイ、温泉むすめ、Google、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、FaBo、
クラスター(株)

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/mcf_release_20210830spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 83 社(2021 年 6 月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞

- 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者：岸原、中村
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第 3 伊藤ビル 603 〒150-0013
Tel : 03-5449-6409 Fax : 03-6456-2956
E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>