



第3回予選大会は、「mogumi」を開発した 「Knot」が最優秀賞に決定！

2026 年 9 月 7 日
SPA JAM 2026 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPA JAM 2026 第 3 回予選大会が、9 月 5 日(土)から 6 日(日)にかけてオンラインハッカソンで開催されました。第 3 回予選大会では「味」というテーマが設定され約 24 時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「mogumi」を開発したチーム「Knot」となりました！

第 3 回予選大会 最優秀賞チーム

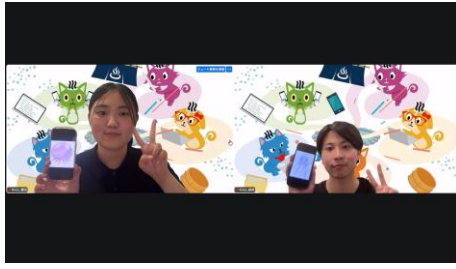
- ・チーム名 … Knot
- ・アプリ名 … mogumi
- ・チームメンバー … 置田まひる、萩原啓道

・アプリの内容 … 「mogumi」

チーム「Knot」では、食事中に噛むたびにクラゲが育ち、噛む習慣をクラゲとの出会いに変える「mogumi」を開発した。

AirPods が持つ頭部モーションを受け取り、顎の小さな揺れから咀嚼を検出する。利用者が使う場面に沿ってプロダクトが考えられている点と、食事中に自分のビデオを映したくないという理由から AirPods を選んだ判断、自前の検出ロジックに技術の高さが評価された。

また、クラゲの動きと食べる動作が似ているところからアプリのデザインが生まれたこと、66 種類の組み合わせのコンプリート要素を含む作り込みが総合的な完成度として認められ、最優秀賞となった。



最優秀賞チーム「Knot」



開発アプリ「mogumi」

SPA JAM2026 第3回予選大会 優秀賞チーム

- ・チーム名: GameWith 即席開発部
アプリ名: 食わせ者(くわせもの) 咀嚼音バトル
代表: 神崎隼太郎
- ・チーム名: 三川二 N
アプリ名: あめいろ帖
代表: 永吉悠希
- ・チーム名: 天ぷら
アプリ名: アジのたたき
代表: 横山音羽

2026 年 11 月 21 日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀 6 チームと全予選の優秀賞チームから選考された 2〜3 チームが本選に出場します。

SPA JAM2026 第3回予選大会 概要

- ・日程: 2026 年 9 月 5 日(土)〜 6 日(日)
- ・大会形式: バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数: 12 チーム(46 名)
- ・テーマ: 味
- ・審査員:

増井雄一郎氏 Product Founder & Engineer 風呂グラマー

神武里奈氏 株式会社マンガボックス エンジニア

山田健太氏 株式会社ディー・エヌ・エー(SPAJAM2025 優勝者)

- ・出場チーム(開発アプリ):

GameWith 即席開発部

Knot

STAKK

TDU+ α

オニオン・クエスト X 〜温 LINE〜

グループ 1

みらいクラフト

ラテ

休学

三川二 N

史上最強コミュニティ

天ぷら

食わせ者(くわせもの) 咀嚼音バトル

mogumi

人生レシピ

TSKUMO

味 X(ミックス)

ichime

孫のお守り

Digital Death Sauce(デジタルデスソース)

アジノート

あめいろ帖

ひとくち

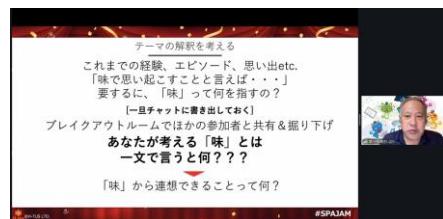
アジのたたき



ZOOMでの表彰式



ハッカソン風景



アイデアソン風景

< SPAJAM とは >

今年で13回目を迎える SPAJAM2026 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインハッカソンとして開催します。

スキルを向上するための競技、交流とリモート開発を学習して実践する場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」を開催します。

SPAJAM2026

<https://spajam.jp/>

< 協賛・協力企業 >

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、グーグル合同会社、(一社)シビックテック・ラボ、(株)ディー・エヌ・エー、(株)ドワンゴ、(株)GameWith、(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、(株)RKKCS、(株)バンダイナムコスタジオ、熊本大学、KMT(株)、大新技研(株)、(株)KIS、ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、4Gamer.net、ファミ通 Apps、平田機工(株)、麻生専門学校グループ、(株)エンバウンド、ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン(株)、(株)エーアイ、日本ビジネスシステムズ(株)、関西大学、テレビ熊本、(株)Eiji

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20260907spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 69 社(2026 年 8 月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

< 本リリースに関するお問い合わせ先 >

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者：岸原
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第3伊藤ビル 603 〒150-0013
Tel : 03-5449-6409 Fax : 03-6456-2956
E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>