



第1回予選大会は、「WAKA WAKU WORKOUT」を開発した 「ぐうたラボ」が最優秀賞に決定！

2026 年 8 月 10 日

SPA JAM 2026 実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPA JAM 2026 第1回予選大会が、8月8日(土)から9日(日)にかけてオンラインハッカソンで開催されました。第1回予選大会では「ワクワク」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「WAKA WAKU WORKOUT」を開発したチーム「ぐうたラボ」となりました！

第1回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … ぐうたラボ
- ・アプリ名 … WAKA WAKU WORKOUT
- ・チームメンバー … 森松祐樹、中里浩、茶碗谷廉太郎

・アプリの内容 … 「WAKA WAKU WORKOUT」

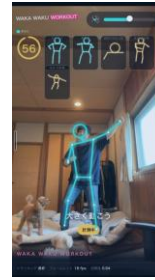
「ぐうたラボ」では、スマートフォンのカメラに向かって踊ることで、楽しく身体を動かす「WAKA WAKU WORKOUT」を開発した。

Google の「MediaPipe」による姿勢推定を活用し、可動域・パワー・リズム・体幹・滑らかさ・失速率の6つの指標から独自の「動き年齢」を算出。さらに WebSocket によるリアルタイム同期で、離れた人とも同じタイミングで踊り、ランキングを楽しめる仕組みを実現した。映像そのものではなく骨格情報だけを共有することで、「ダンスは楽しいけれど、人に見られるのは恥ずかしい」という課題も上手く解決している。

審査員からは、高い技術力に加え、この課題解決のアイデアが高く評価された。特に、近所の仲間同士や祖父母と孫など、カジュアルに実際に使われる場面を想像できる点も評価され、面白さと実用性のバランスに優れた作品として最優秀賞を受賞した。



最優秀賞チーム「ぐうたラボ」



開発アプリ「WAKA WAKU WORKOUT」

SPA JAM2026 第 1 回予選大会 優秀賞チーム

- ・チーム名: Asai-Zipper
アプリ名: WAKU
代表: 滑川裕里瑛
- ・チーム名: 華の 99 年組
アプリ名: はじめての FnFn
代表: 赤峰快
- ・チーム名: ラムネ愛好会
アプリ名: OTOMO
代表: 田島匠

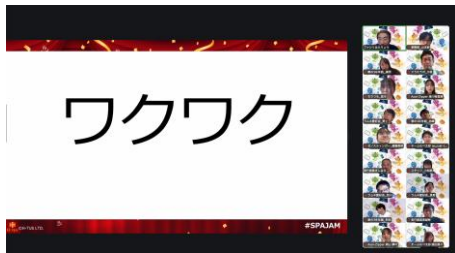
2026 年 11 月 21 日 (土) から開催される本選大会は、各予選での最優秀 6 チームと全予選の優秀賞チームから選考された 2～3 チームが本選に出場します。

SPA JAM2026 第 1 回予選大会 概要

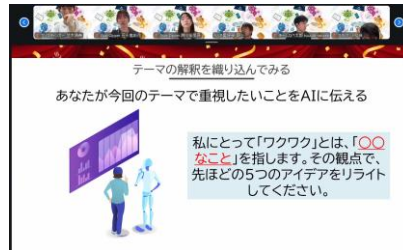
- ・日程: 2026 年 8 月 8 日 (土) ～ 9 日 (日)
- ・大会形式: バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数: 10 チーム (32 名)
- ・テーマ: ワクワク
- ・審査員:
七海龍平氏 DX Engineer (SPA JAM2023 優勝者)
山田健太氏 株式会社ディー・エヌ・エー (SPA JAM2025 優勝者)

・出場チーム (開発アプリ):

Asai-Zipper	WAKU
ぐうたラボ	WAKA WAKU WORKOUT
サメをシリコンバレーに連れてって	ワ〇ワ〇
ゼノスティンガー	MICHI
チームなべ太郎	MATOKU
ちりつも	RE:PLAN
ちみ	CANBLE
華の 99 年組	はじめての FnFn
ペレット	偉人なりきり選手権
ラムネ愛好会	OTOMO



アイデアソン風景



アイデアソン風景



ZOOM での表彰式

< SPAJAM とは >

今年で 13 回目を迎える SPAJAM2026 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインハッカソンとして開催します。

スキルを向上するための競技、交流とリモート開発を学習して実践する場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」を開催します。

SPAJAM2026

<https://spajam.jp/>

< 協賛・協力企業 >

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、グーグル合同会社、(一社)シビックテック・ラボ、(株)ディー・エヌ・エー、(株)ドワンゴ、(株)GameWith、(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、(株)RKKCS、(株)バンダイナムコスタジオ、熊本大学、KMT(株)、大新技研(株)、(株)KIS、ケータイ Watch、gamebiz、LIGARE、リセマム、4Gamer.net、ファミ通 Apps、平田機工(株)、(株)エンバウンド、ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン(株)、(株)エーアイ、日本ビジネスシステムズ(株)、関西大学、テレビ熊本、(株)Eiji

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20260810spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 69 社(2026 年 8 月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

< 本リリースに関するお問い合わせ先 >

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者：岸原
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第 3 伊藤ビル 603 〒150-0013
Tel : 03-5449-6409 Fax : 03-6456-2956
E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>