

# 第1回予選大会は、「GalaxyPinball」を開発した「えぇ、ぴぃ、あい…?」が最優秀賞に決定!

2025年8月4日 SPAJAM2025実行委員会 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPAJAM2025第1回予選大会が、8月2日(土)から3日(日)にかけてオンラインハッカソンで開催されました。第1回予選大会では「リバイバル」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「GalaxyPinball」を開発したチーム「えぇ、ぴぃ、あい…?」となりました!

# 第1回予選大会 最優秀賞チーム

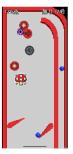
- ・チーム名 … ええ、ぴぃ、あい…?
- •アプリ名 … GalaxyPinball
- ・チームメンバー … 笠原有真、安部歩夢、和田健、川口友也
- •アプリの内容 …「GalaxyPinball」

「ピンボール」ゲームをリバイバルし、新たな対戦形式に拡張したアプリ「GalaxyPinball」を開発。多くの人がプレイしたことがあり、懐かしさを感じる「ピンボール」をゲーム中好きなところにアイテムを配置できるなど戦略的にスコアを狙える要素を追加し、ゲームとして繰り返し楽しめる仕組みに拡張させた。また、マルチプレイもできるようになっており複数人で楽しめるゲームとなっている。テーマに沿ったアイデアやこだわったデザイン、スマホアプリならではの価値を追求した点がが高く評価され、最優秀賞を受賞した。



最優秀賞チーム「ええ、ぴぃ、あい...?」





開発アプリ「GalaxyPinba」

# SPAIAM2025 第1回予選大会 優秀賞チーム

・チーム名:am9:21

アプリ名: TextTravel (テキストトラベル)

代表:山本理雄眞

・チーム名: Team0

アプリ名: Omoide Walk

代表:岡本徹平

・チーム名:野球大好き

アプリ名: Re:villian (リ:ヴィラン)

代表:岩川光一

2025年12月6日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2~3チームが本選に出場します。

# SPAJAM2025 第1回予選大会 概要

- ・日程:2025年8月2日(土)~3日(日)
- ・大会形式:バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数:7チーム(23名)
- ・テーマ:リバイバル
- •審查員:

三淵 啓自氏 デジタルハリウッド大学大学院 デジタルコンテンツ研究科 専任教授 増井 雄一郎氏(masuidrive) Product Founder & Engineer 風呂グラマー 山口 邦雄氏 株式会社バンダイナムコスタジオ エンジニア マネージャー 神武 里奈氏 株式会社マンガボックス エンジニア (SPAJAM2020 優勝者)

## ・出場チーム(開発アプリ):

チーム β 版 KUYOU

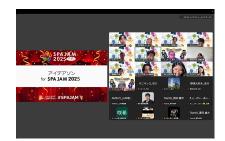
えぇ、ぴぃ、あい...?GalaxyPinballオニオン・クエスト3HD-2D ~そして温泉へ~太古乃達人

am9:21 TextTravel (テキストトラベル)

ぬいしぼり隊 ぎょたくん

Team0 Omoide Walk

野球大好き Re:villian(リ:ヴィラン)







アイデアソン風景 ZOOMでの表彰式

### <SPAJAMとは>

今年で12回目を迎えるSPAJAM2025 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインハッカソンとして開催します。

スキルを向上するための競技、交流とリモート開発を学習して実践する場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」を開催します。

# 〈オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム>

新型コロナウィルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりましたが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等のITツールを活用したオンラインハッカソンのフォーマットを開発しました。



VR空間等のITツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

# SPAJAM2025

https://spajam.jp/

# <協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(一社)シビックテック・ラボ、グーグル合同会社 (株)ディー・エヌ・エー、(株)ドワンゴ、(株)エムティーアイ、フリュー(株)、KMT(株)、(株)バンダイナム コスタジオ、(株)KIS、熊本大学、

ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、4Gamer.net、ファミ通Apps、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、(株)エンバウンド、(株)エーアイ、日本ビジネスシステムズ(株)、テレビ熊本、崇城大学、麻生専門学校グループ

#### ▼本リリースのPDF版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf\_release\_20250804spajam.pdf

### ※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAMではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で 企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に70社(2025年7月現在)

https://www.mcf.or.jp/

# <本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者:岸原、西尾、山本 東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第3伊藤ビル603 〒150-0013

Tel: 03-5449-6409 Fax: 03-6456-2956

E-mail: info@mcf.or.jp URL: https://www.mcf.or.jp/