



第6回予選大会は、「Himatsubusi」を 開発した「:D_MEGANE」が最優秀賞に決定！

2023年10月16日

SPA JAM2023実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

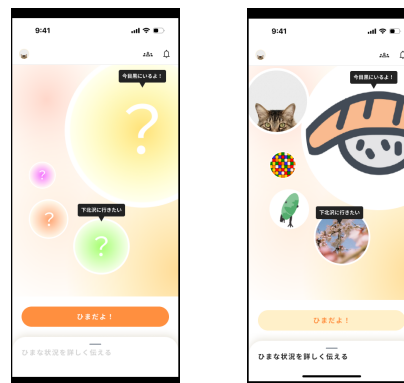
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会であるSPA JAM2023第6回予選大会が、10月14日(土)から15日(日)にかけて開催されました。第6回予選大会では「アピール」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「Himatsubusi」を開発したチーム「:D_MEGANE」となりました！

第6回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … :D_MEGANE
- ・アプリ名 … Himatsubusi
- ・チームメンバー … 山内大輝、滝真由子、草開 新太郎、渡邊優貴
- ・アプリの内容 … 最優秀賞はひまなことをやんわりアピールできる「Himatsubusi」暇を登録するとアイコンとセリフが表示され、タップすると遊びに誘うことができる。自分が暇を登録しないと誰が暇かは見れないというユーザのことを考えた設計、暇ボタン連打でアイコンの大きくなるアピールの表現法の適切さ、アピールした後に遊ぶまでのユーザストーリーを通知機能を実装しきるなどでつくりあげたことが評価され、最優秀賞として選ばれた。



最優秀賞チーム「:D_MEGANE」



開発アプリ「Himatsubusi」

第6回予選大会 優秀賞チーム

・チーム名:われら三人衆
アプリ名:たべったー
代表:北原尚紀

・チーム名:N00b
アプリ名:Menu
代表:永間慎太郎

・チーム名:LIME
アプリ名:MAPPIL
代表:高梨 雄大

2023年11月11日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2〜3チームが本選に出場します。

SPAJAM2023 6回予選大会 概要

- ・日程:2023年10月14日(土)～15日(日)
- ・会場:バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数:12チーム(51名)
- ・テーマ:アピール

・審査員:

三淵 啓自氏 デジタルハリウッド大学大学院 デジタルコンテンツ研究科 専任教授

神武 里奈氏 株式会社マンガボックス エンジニア(SPAJAM2020 優勝者)

カネコ ユキ氏 株式会社メディアドゥ アートディレクター/UIUXデザイナー(SPAJAM2016 優勝者)

・出場チーム(開発アプリ):

エニッツ(HONNE)

ITaKo(Shake*App ↑)

われら三人衆(たべったー)

同僚ズ(ドヤリング)

えんじにあ岳(ヤオヨロズ)

N00b(Menu)

アルコール除菌シート(ダイアピー)

トロ寿司(I's on U)

長距離あるばいた〜ず!(Flavor Vote)

LIME(MAPPIL)

あたみくろ(アピエモ)

:D_MEGANE(Himatsubusi)



アイデアソン風景



表彰式



ラジオ体操

<SPAJAMとは>

今年で10回目を迎える SPAJAM2023 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインとして開催します。スキルを向上するための競技、交流と実践する場(リアルとオンライン開発)を提供する国内最高峰のハッカソンです。

生成AIを活用したアプリ開発についても情報インプットします！！
スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」と、地方創生を目的とした「DomaJAM week」も開催します。

<オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム>

新型コロナウイルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりましたが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等のITツールを活用したオンラインハッカソンのフォーマットを開発しました。



VR空間等のITツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2023

<https://spajam.jp/>

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)ディー・エヌ・エー、(一社)シビックテック・ラボ
(株)バンダイナムコスタジオ、(株)ドワンゴ、(株)エムティーアイ、フリュー(株)、(株)コロプラ
KMT(株)、(株)チームミズキ、ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、IT media、4Gamer.net、
ファミ通Apps、熊本大学、崇城大学、(株)ARIAKE、平田機工(株)、(株)フォレストコーポレーション、
Google、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、クラスター(株)、(株)エンバウンド
損害保険ジャパン(株)、日本ビジネスシステムズ(株)、テレビ熊本、(株)エーアイ

▼本リリースのPDF版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20231016spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAMではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に79社(2023年10月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者:岸原、中村、山崎

東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第3伊藤ビル603 〒150-0013

Tel: 03-5449-6409 Fax: 03-6456-2956

E-mail: info@mcf.or.jp URL: <https://www.mcf.or.jp/>