



SPA JAM 2023

温泉で
ハッカソン

第5回予選大会は、「TOMONOITO」を 開発した「知り合いの知り合い」が最優秀賞に決定！

2023年10月10日

SPA JAM2023実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

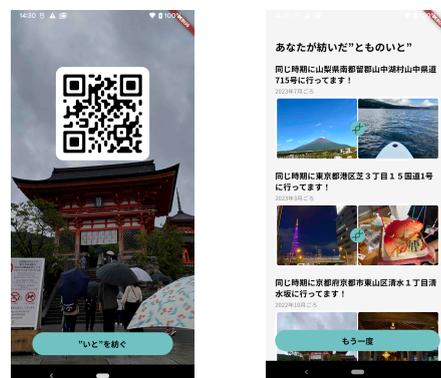
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会であるSPA JAM2023第5回予選大会が、10月7日(土)から8日(日)にかけて開催されました。第5回予選大会では「CHANCE」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「TOMONOITO」を開発したチーム「知り合いの知り合い」となりました！

第5回予選大会 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … 知り合いの知り合い
 - ・アプリ名 … TOMONOITO
 - ・チームメンバー … 高石一樹、佐藤琢斗、辻悠一郎、出口裕貴、佐藤尊
 - ・アプリの内容 … 優勝チームの「知り合いの知り合い」が作ったアプリは、相手との共通の経験を見つけ仲良くなれるきっかけを作ることができる「TOMONOITO」。
- カメラロールから選択した写真のExifから過去に行ったことのある共通の場所や日時をマッチングさせアプリ内に表示する。
- アプリのデザインや演出が作り込まれている実装力、それをわかりやすく伝えるプレゼン力が高く評価され「知り合いの知り合い」が第5回オンライン予選の最優秀賞として選ばれた。



最優秀賞チーム「知り合いの知り合い」



開発アプリ「TOMONOITO」

第5回予選大会 優秀賞チーム

- ・チーム名:オニオン・クエスト5～温泉の花嫁～
アプリ名:メヲ・ソラサ・ナイデ
代表:小澤 孝幸
- ・チーム名:たこパーティーズ
アプリ名:エンチャン!
代表:石川将之
- ・チーム名:かゆみまだひかない
アプリ名:nopay
代表:足立 賢太郎

2023年11月11日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2～3チームが本選に出場します。

SPAJAM2023 第5回予選大会 概要

- ・日程:2023年10月7日(土)～8日(日)
- ・会場:バーチャルハッカソン
- ・参加チーム数:9チーム(41名)
- ・テーマ:CHANCE

・審査員:

増井雄一郎氏 Product Founder & Engineer 風呂グラマー
山口 邦雄氏 株式会社バンダイナムコスタジオ エンジニア マネージャー
中岡 黎氏 株式会社ZOZO エンジニア (SPAJAM2021 優勝者)

・出場チーム(開発アプリ):

かゆみまだひかない(nopay)
五等分のまきの(Lucky Jam)
シーズン2(Maybe One Chance)
オニオン・クエスト5～温泉の花嫁～(メヲ・ソラサ・ナイデ)
知り合いの知り合い(TOMONOITO)
お料理研究会(俳GO!)
ココト(ランチマッチング)
野孤ヲ倶楽部(Fuzzgeo(ファジオ))
崖の上のcity(Chance Insight)
たこパーティーズ(エンチャン!)



アイデアソン風景



表彰式



ラジオ体操

< SPAJAMとは >

今年で10回目を迎える SPAJAM2023 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はリアルとオンラインとして開催します。スキルを向上するための競技、交流と実践する場(リアルとオンライン開発)を提供する国内最高峰のハッカソンです。

生成AIを活用したアプリ開発についても情報インプットします！！

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」と、地方創生を目的とした「DomaJAM week」も開催します。

< オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム >

新型コロナウイルス感染防止の観点からリアルハッカソンを開催することが困難な状況となっておりましたが、このような危機的な状況をポジティブに捉えて、ビデオ会議やチャットツール等のITツールを活用したオンラインハッカソンのフォーマットを開発しました。



VR空間等のITツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2023

<https://spajam.jp/>

< 協賛・協力企業 >

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)ディー・エヌ・エー、(一社)シビックテック・ラボ
(株)バンダイナムコスタジオ、(株)ドワンゴ、(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、(株)コロプラ
KMT(株)、(株)チームミズキ、ケータイWatch、gamebiz、LIGARE、リセマム、IT media、4Gamer.net、
ファミ通Apps、熊本大学、崇城大学、(株)ARIAKE、平田機工(株)、(株)フォレストコーポレーション、
Google、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、クラスター(株)、(株)エンバウンド
損害保険ジャパン(株)、日本ビジネスシステムズ(株)、テレビ熊本、(株)エーアイ

▼本リリースのPDF版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20231010spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAMではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に79社(2023年10月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

- 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者:岸原、中村、山崎
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第3伊藤ビル603 〒150-0013
Tel:03-5449-6409 Fax:03-6456-2956
E-mail:info@mcf.or.jp URL:<https://www.mcf.or.jp/>