



SPA JAM 2022 温泉で ハッカソン

第4回東京予選大会は、「今日、天気いいですね。」を 開発したゲーミング温泉 が最優秀賞に決定！

2022年10月3日

SPA JAM2022 実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である SPAJAM2022 第4回東京予選大会が、10月1日(土)から2日(日)にかけて株式会社ドワンゴで開催されました。

第4回東京予選大会では「天気」というテーマが設定され約24時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「今日、天気いいですね。」を開発したチーム「ゲーミング温泉」となりました！

第4回東京予選大会 最優秀賞チーム

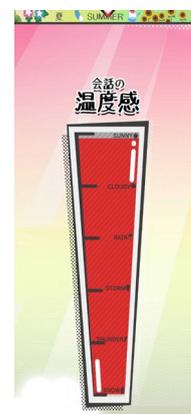
- ・チーム名 … ゲーミング温泉
- ・アプリ名 … 今日、天気いいですね。
- ・チームメンバー … 永田篤矢、鈴木大志、金垣葵、杉田あゆ美
- ・アプリの内容 … 対面での会話の導入とその展開をサポートするアプリを開発。天気という話しやすい話題から会話が始まるように、「今日、天気いいですね」というキーワードをトリガーにアプリが起動し、会話の単語数に応じて会話の温度感ゲージが増減する。会話が続かないとゲージが減ってしまい、ゲームオーバーになってしまうため、自分から会話を続けるためのモチベーションへと繋げられる。広く知られた課題とテーマを違和感なくつなぎ合わせた点や、Azure Speech to Text を音声認識に使用するなど、アプリに搭載する機能を過不足なく作り上げた技術力などが高く評価され最優秀賞を獲得した。



最優秀賞チーム「ゲーミング温泉」



今日、天気いいですね。



SPA JAM2022 第4回東京予選大会 優秀賞チーム

- ・チーム名:ピコピコましまし

アプリ名:てるるん
代表:濱口 眞佐志

・チーム名:デンゲキ
アプリ名:アメフラシ
代表:山崎有夢

2022年11月19日(土)から開催される本選大会は、各予選での最優秀6チームと全予選の優秀賞チームから選考された2~3チームが本選に出場します。

SPAJAM2022 第4回東京予選大会 概要

- ・日程:2022年10月1日(土)~2日(日)
- ・会場:株式会社ドワンゴ
- ・参加チーム数:7チーム(31名)
- ・テーマ:天気
- ・審査員:
増井 雄一郎氏 Product Founder & Engineer 風呂グラマー
千代田 まどか氏 Microsoft Cloud Developer Advocate
山口 邦雄氏 株式会社バンダイナムコスタジオ エンジニア
玉木 英嗣氏 LINE 株式会社 Software Engineer SPAJAM2018 優勝者
西中 智樹氏 PayPay 株式会社 Cloud Infrastructure Team SPAJAM2018 優勝者

・出場チーム(開発アプリ):
たぬきに魂を売った人たち(ココロの天気)
ピコピコましまし(てるるん)
アンリアルエンジニア(天空王者-雲キング)
ゲーミング温泉(今日、天気いいっすね。)
クラッピーシンドローム(台風総選挙)
デンゲキ(アメフラシ)
アルコール除菌シート(ゆきだま あの冬のおもいで)



アイデアソン風景



表彰式



集合写真

<SPA JAM とは>

今年で9回目を迎える SPAJAM2022 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、本選は温泉地で、予選はいよいよリアルとオンラインとして開催します。スキルを向上するための競技、交流と実践する場(リアルとオンライン開発)を提供する国内最高峰のハッカソンです。

スポンサー及びご協力企業様には、リモート開発の実践、クリエイター等とのつながり、企業同士の新たなアライアンス構築等を通してイノベーションを創出する最適な機会をご提供します。

今年も、学生を対象にした、エキスパートクリエイターとチーム開発できるプレミアムハッカソン「スパジャム道場」と、地方創生を目的とした「DomaJAM week」も開催します。

<オンラインとリアルでハッカソン特別プログラム>

新型コロナウイルス感染防止の観点から、2020、2021 の予選はビデオ会議やチャットツール等の IT ツールを活用しオンラインで開催しました。全国どこからでも参加できるなどのメリットもあり、今年は予選の開催地をリアルとオンラインとで開催します。



VR 空間等の IT ツール等を活用



参加者全員に「お楽しみ袋」を配布



本選では豪華賞品を提供

SPAJAM2022

<https://spajam.jp/>

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)ドワンゴ、(株)ディー・エヌ・エー
(株)バンダイナムコスタジオ、(株)コロプラ、(一社)シビックテック・ラボ、LINE(株)、
(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、(株)チームミズキ、
IT media、ケータイ Watch、gamebiz、ファミ通 Apps、4Gamer.net、LIGARE、リセマム、
(株)フォレストコーポレーション、(株)エーアイ、(株)エンバウンド、Google、
ユニティテクノロジーズジャパン合同会社、FaBo、クラスター(株)、損害保険ジャパン(株)、
日本マイクロソフト(株)、日本ビジネスシステムズ(株)

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/mcf_release_20221003spajam.pdf

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 74 社(2022 年 8 月現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

- 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者：岸原、中村、山崎
東京都渋谷区恵比寿 4-4-5 第 3 伊藤ビル 603 〒150-0013
Tel : 03-5449-6409 Fax : 03-6456-2956
E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>