

SPAJAM2018 東海予選が開催! 「御気持表明」を開発した 「逆襲の餃子とビールと〇〇」が最優秀賞に決定!

2018 年 5 月 21 日 スマートフォンアプリジャム 2018 実行委員会 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である、スマートフォンアプリジャム 2018 (以下、SPAJAM2018) 東海予選が 5 月 19 日(土)から 20 日(日)にかけて開催されました。

東海予選では「友達」というテーマが設定され、約25時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「御気持表明」を開発したチーム「逆襲の餃子とビールと 〇〇」となりました!

東海予選 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … 逆襲の餃子とビールと○○ (ギャクシュウノギョウザトビールトマルマル)
- ・アプリ名 … 御気持表明
- ・チームメンバー … 小澤 孝幸、大塚 信祐、市川 雅明、加藤 守洋
- ・アプリの内容 … 友人からの評価をリアルタイムに確認できる「御気持表明」を開発。リアルタイム通信の SignalR を利用し、本人に向けた意見・アンケート回答の票数を、MR デバイスを装着した本人が即時に確認できる機能を実装した。また、電池レスビーコンを利用したオリジナルガジェットを振ることでビーコンの電波を発生させ、それをトリガーに投票を完了させる仕組みも搭載した。

オリジナルガジェットを含めた技術力、実装力、参加者から短時間に 900 票を超える投票を集めその場で MR で共有したプレゼンが評価され、最優秀賞を獲得。



最優秀賞チーム「逆襲の餃子とビールと〇〇」





開発アプリ「御気持表明」

東海予選 優秀賞チーム

・チーム名:「UDONKOAPPS」 アプリ名:きっとフレンズ

代表:近藤 英介

・チーム名:「おまえが長く深淵を覗くならば、深淵もまた等しくおまえを見返すのだーず」

アプリ名:カタルシス

代表:安井 岳 ・チーム名:「4MW」

アプリ名:はんいないでよ

代表: 佐藤 宏樹

2018年7月7日(土)から箱根で開催される本選へ出場できるチームは、最優秀賞チームに加えて、全国の予選9会場で優秀賞を勝ち取ったチームの中から最大3チームを選出し決定されます。

東海予選 概要

・協力:公益財団法人ソフトピア・ジャパン

・日程:2018年5月19日(土)~20日(日)

·会場:ソフトピアジャパン ドリームコア 2F メッセ

・参加チーム数:12 チーム(48名)

・テーマ: 友達

審査員:

市川 博之 氏 市川電産 コンサルタント&エンジニア

市川 希美 氏 市川電産 デザイナー&グラフィックレコーダー

國枝 裕介 氏 特定非営利活動法人 森と IT 理事長

・出場チーム (開発アプリ) :

SIVI (It's Happy World)

4MW (はんいないでよ)

寿限無(みんなでタンク)

人口天然水 (僕たち友だちだろ?)

編みぃ GO (うーたん to いっしょ)

TM-MIK (トモダチクエスト)

逆襲の餃子とビールと○○ (御気持表明)

おまえが長く深淵を覗くならば、深淵もまた等しくおまえを見返すのだーず(カタルシス)

UDONKOAPPS (きっとフレンズ)

Peace (ともだちインフォ)

IMT (ふやせ!SPA にゃん!)

工房.exe (フレンズ・ボール)

• 「SPAJAM2018」 東海予選…https://spajam.jp/entry/tokai/







東海予選開発風景

詳細は下記の公式サイトをご参照の上、各予選にご応募ください。

・「SPAJAM2018」公式サイトURL … https://spajam.jp/

<SPAJAM とは>

今年で5回目を迎えるSPAJAM2018 は「温泉でハッカソン」を合言葉に、スキルを向上するための競技と交流の場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

予選は全国 6 地域 9 会場(札幌、仙台、東京、東海、大阪、福岡)において、ハッカソン形式で開催いたします。予選を勝ち抜いたチームが、温泉で開催する本選の参加資格を得ます。今年の本選会場はCOLONY 箱根(箱根 仙石原)となります!

仲間とともに SPAJAM 公式サイトからエントリーし、予選を勝ち抜いて世界へとつながるステップに踏み出してください。

※ハッカソンとは … ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

<協賛・協力企業>

iino ((株) 関西電力)、ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、(株) Cygames、(株)ドワンゴ、富士通(株)、(株)アカツキ、(株)gumi、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、(株)イオレ、(株)エムティーアイ、(株)サミーネットワークス、LINE(株)、IT media、ケータイ Watch、ソーシャルゲームインフォ、ファミ通 App、4Gamer.net、(株)エーアイ、温泉むすめ、関西大学、旅の宿、Track、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

▼本リリースの PDF 版はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/mcf_release_20180521spajam.pdf

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称: MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団

体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 109 社 (2018 年 5 月 8 日現在)

https://www.mcf.or.jp/

<本リリースに関するお問い合わせ先> ※記事内での掲載はご遠慮ください

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者:岸原 孝昌 前川 浩之

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル4 F 〒150-0011

Tel: 03-5468-5091 Fax: 03-5468-1237