



育成型ハッカソン「スパジャム道場」を開催！

チーム開発に必要なノウハウ、スキルを実戦形式で伝授

2018年4月23日

スマートフォンアプリジャム 2018 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

今回で第5回目となるスマートフォンアプリジャム 2018(以下 SPAJAM2018)では、新たな試みとして、学生向けの育成型ハッカソン「スパジャム道場」を4月21日(土)から4月22日(日)にかけて11チーム50名の学生が参加して開催いたしました。

「食事」というテーマで、チーム開発に関するレクチャー、アイデアソンから始まり、SPAJAM 本選出場者等の経験豊かな12名のメンターから、タイムマネジメント、役割分担、ディビジョンメイク、コミュニケーションスキル、MVP(Minimum Viable Product)、デザイン思考によるアイデア創出、プレゼンのノウハウ、UI/UXの考え方、ツール・API等の実装方法等を実戦形式で学びました。

参加した学生の皆さんにとっては、チームでアプリを完成させていくノウハウ、スキルの取得から成功へのプロセスを実感できる楽しい場となったようです。

今後、スパジャム道場のカリキュラムを全国の大学、専門学校、高等学校等へ提供していく予定です。また、SPAJAM2018の予選が、4月28日(土)から29日(日)の仙台予選から開始されます。現在、全国9会場で応募受付中です。是非ともSPAJAM 予選への参加をお待ちしております。



参加者の集合写真



ハッカソン風景



プレゼン風景



プレゼン風景



チームで振り返り

スパジャム道場

ハッカソンに興味はあるが自信のない方や、参加したけどうまくアプリを完成できなかった方への、育成型ハッカソンです。学生を対象に、SPAJAM 本選出場者等のエキスパートクリエイターが、チーム開発でアプリを制作するために必要なノウハウ、スキルを実戦形式で伝授します！

<http://spajamdojo.jp/>

第1回スパジャム道場開催概要

日時:4月21日(土)～22日(日) 会場:(株)アカツキ

【参加チーム(開発アプリ)】

Eichel(バーチャルお食事デート)
Armageddon (Fooday)
1FLOPS (Dainty Goody)
8×5(そうだ。食堂へ行こう。)
3軍(Connect)
Just do IT! (パシリスト)
趣味在宅(まなうさぎ)
Tomatoes(美少女の万歩)
hazurechi(たべたくなくなーる)
Peace(作れるかな?)
Flanker(Fルーレット)

【参加者の学校】

N 高等学校
お茶の水女子大学大学院
慶應義塾大学
デジタルハリウッド大学
電気通信大学
東海大学
東京造形大学
トライデントコンピュータ専門学校
日本工学院八王子専門学校
宮城大学
※50音順

【メンター】

秋月 徹、五十嵐 太清、市川 希美、市川 博之、工藤 卓也、小林 拓、駒井 祐人、島村 友造、徳久 達彦、能代 和哉、能代 穂乃香、山崎 翔一

※50音順

【参加者の感想】

- ・色々な考えや知識を知れて、普段では経験できないことを体験できてよかった。
- ・タスク管理や何を中心に考えたらいいか教えてもらったのがよかった。
- ・メンターの方が大事な所を要所ごとに教えてくれて、大変有意義な時間になりました！

- ・次にどうすればいいかわかっていない自分たちに方向性をきちんと示してくれ、またチームの状況判断をしてくれて、未完成ながらもアプリのデモをすることができた。
- ・開発していく時のコミュニケーションや、進捗管理などを改めて学ぶことができた。
- ・メンターの方が困っていたこととかタスク管理の仕方を教えてくれたので、時間配分のやり方が分かった。
- ・今までチームでひとつの作品を完成させたことがなかったので、貴重な経験になった。
- ・アプリを完成させられるか不安だったが、基本的な機能だけは開発することができて良かった。しかし周り比べると劣っているところが多く勉強が足りないことを痛感した。
- ・短期間でアプリを開発したという実績を得られた。
- ・とても楽しかったです！成功体験をありがとうございました！

SPAJAM2018

SPAJAM とは「温泉でハッカソン」を合言葉に、スキルを向上するための競技と交流の場を提供する国内最高峰のハッカソンです。

<http://spajam.jp/>

予選は全国 6 地域 9 会場(札幌、仙台、東京 A、東京 B、東京 C、東京 D、東海、大阪、福岡)、本選は COLONY 箱根(箱根 仙石原)で開催します。

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、(株)Cygames、(株)ドワンゴ、富士通(株)
 (株)アカツキ、(株)イオレ、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、
 LINE(株)
 (株)エムティーアイ、(株)gumi、(株)サミーネットワークス
 IT media、ケータイ Watch、ソーシャルゲームインフォ、ファミ通 Apps、4Gamer.net
 (株)エーアイ、温泉むすめ、関西大学、旅の宿、track、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャ
 パン合同会社

※ハッカソンとは

ハッキングとマラソンを掛け合わせた造語。SPAJAM ではスキルを競い合う競技として、テーマに沿ったアプリを決まった時間内で企画、開発、発表して頂きます。

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 110 社(2018 年 1 月 30 日現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

- 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 担当者：岸原、前川
 東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011
 Tel : 03-5468-5091 Fax : 03-5468-1237
 E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>