



SPA JAM2017 東京 B 予選を開催！ 「SEASON RAPPER」を開発した 「Rising Sun」が最優秀賞に決定！

報道関係者各位
プレスリリース

2017 年 6 月 5 日

スマートフォンアプリジャム 2017 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である、スマートフォンアプリジャム 2017（以下、SPA JAM2017）東京 B 予選が 6 月 3 日(土)から 4 日(日)にかけて開催されました。

東京 B 予選では「季節」というテーマが設定され、25 時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「SEASON RAPPER」を開発したチーム「Rising Sun」となりました！

東京 B 予選 最優秀賞チーム

- ・チーム名 ... Rising Sun
- ・アプリ名 ... SEASON RAPPER
- ・チームメンバー ... 山崎翔一、山田卓、藤川慶、市原臣時、平井秀次
- ・アプリの内容 ...

テーマ「季節」から「季語・和歌」という着想を得て、季語をテーマにコンピューターとラップバトルを行う「SEASON RAPPER」というアプリを開発。

ラップを自動生成する AI は、季語に関するソースを MeCab で形態素分析し、AI Talk で音声アウトプットを行い、新しいコンテンツ表現を実装した。

「季節」というテーマを掘り下げ、和歌とラップという新しい UX の価値を提供したことと、プレゼン・ユニーク性・実装力・テーマ性全てにおいて高い水準であったことが評価された。



最優秀賞チーム「Rising Sun」



開発アプリ「SEASON RAPPER」

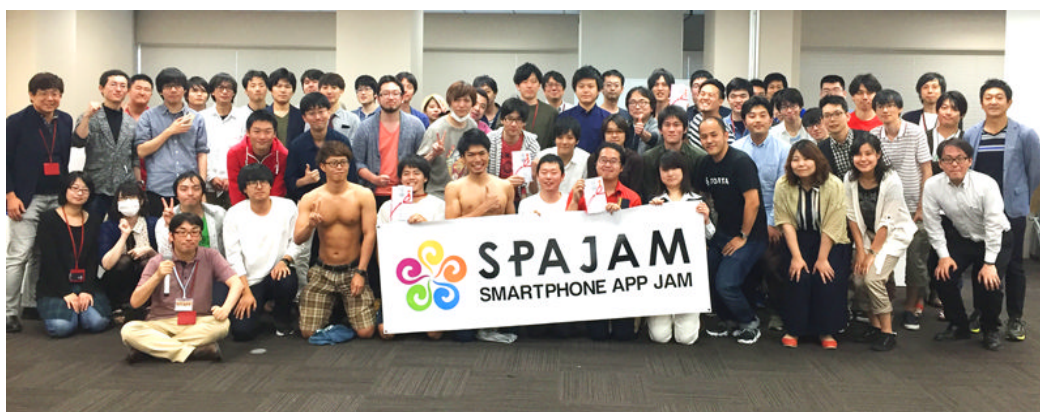
東京B予選 優秀賞チーム

- ・「おむせん」 アプリ名：お外で黒コゲしげるっち 代表：馬目幸運
- ・「くいしんぼ中むら（土佐山田店）」 アプリ名：BEERs(ビアーズ) 代表：中村真也
- ・「魔法使いとサリーちゃん」 アプリ名：北風と太陽 代表：山下誠信

2017年7月8日（土）から箱根で開催される本選へ出場できるチームは、最優秀賞チームに加えて、全国
の予選9会場で優秀賞を勝ち取ったチームの中から最大3チームを選出し決定されます。

東京B予選 概要

- ・日程：2017年6月3日（土）～4日（日）
- ・会場：(株)コロプラ
- ・参加チーム数：12チーム（56名）
- ・テーマ：季節
- ・審査員：
増井雄一郎氏 株式会社 トレタ 開発部 CTO
藤原康則氏 株式会社バンダイナムコエンターテインメント
NE 事業部 第3プロダクション プロデュース一課アシスタントマネージャー
三浦克浩氏 株式会社サイバードゲーム事業本部開発統括部
高松真平氏 株式会社アカツキ ライブエクスペリエンス事業部 エンジニア
- ・出場チーム（開発アプリ）
カラカマニキ（オハヨウプラス）
アラザン（四季めぐり）
Ferix（Siki）
チーム5000兆（アツ×カン）
おむせん（お外で黒コゲしげるっち）
麒麟さんチーム（麒麟さんうおーかー）
くいしんぼ中むら（土佐山田店）（BEERs（ビアーズ））
魔法使いとサリーちゃん（北風と太陽）
YDAGame's（SIKIWARS）
Rising Sun（SEASON RAPPER）
WCDI（MyStar）
3年 Vim 組日八先生（Emotion Planets）



東京B予選集合写真

- ・「SPAJAM2017」 東京 B 予選…<https://spajam.jp/entry/tokyo-b/>

締切日が 6 月 5 日（月）の福岡予選の参加チームは現在募集中です。

詳細は下記の公式サイトをご参照の上、ご応募ください。

- ・「SPAJAM2017」 公式サイト URL … <https://spajam.jp/>

<SPAJAM とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技（ハッカソン形式）と交流の場を提供する大会となります。

今年で第 4 回目となる SPAJAM は、実行委員長にヤフー株式会社 執行役員 CMO 村上 臣氏を迎え、回を重ねるごとに規模を拡大しております。

全国 6 地域 9 会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各 1 チームと優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大 3 チームの合計 12 チームが名称のとおり SPA（温泉地）において 2 泊 3 日の本選を戦い抜きます。

<協賛・協力企業>

(株)アカツキ、ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、(株)Cygames、
(株)ドワンゴ、富士通(株)

(株)gumi、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、(株)イオレ
アルプス電気(株)、(株)エムティーアイ、フリー(株)、ヤフー(株)、LINE(株)

アンドロイダー、IT media、ケータイ Watch、CodeIQ、ソーシャルゲームインフォ、4Gamer.net、
(株)エーアイ、関西大学、太陽誘電 (株) 、(株)デジタルハーツ、NORDIC、名城大学、(株)モンテール
ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 120 社（2017 年 5 月 9 日現在）

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

※記事内での掲載はご遠慮ください

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011

Tel：03-5468-5091 Fax：03-5468-1237