



SPA JAM2017 名古屋予選が開催！ 「岐阜よりの使者 ～モーニングの悲劇～」を開発した 「市川電産」が最優秀賞に決定！

2017 年 5 月 22 日

スマートフォンアプリジャム 2017 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である、スマートフォンアプリジャム 2017（以下、SPA JAM2017）名古屋予選が 5 月 20 日(土)から 21 日(日)にかけて開催されました。

名古屋予選では「モーニング」というテーマが設定され、25 時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「岐阜よりの使者 ～モーニングの悲劇～」を開発したチーム「市川電産」となりました！

名古屋予選 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … 市川電産
- ・アプリ名 … 岐阜よりの使者 ～モーニングの悲劇～
- ・チームメンバー … 市川博之、市川希美
- ・アプリの内容 …

街中で名古屋名物の「モーニング」を実施している店舗を見つけ、そのお店にガジェットを振りかざすことで「エビフライ屋」さんに変えていくというゲームを開発。地図情報を活用した店舗の表示と、センサーを組み込んだガジェットの両方を連動させた体験型のアプリケーションを実装した。

プレゼンでは、地図情報との連動によるデモを動画で紹介。2 日目の早朝に街中で実施した様子を映像で示すことで、見ている側に分かりやすく伝えており、またテーマの「モーニング」に対し、前回までの東海予選の開催地・岐阜にもモーニングがあることを考慮に入れ、テーマに対する熱意も感じられたことが評価された。



最優秀賞チーム「市川電産」



開発アプリ「岐阜よりの使者 ～モーニングの悲劇～」



名古屋予選 優秀賞チーム

- ・「すばしーば！」 アプリ名：No Morning No Day 代表：山田唯真
- ・「UDONKOAPPS」 アプリ名：直樹の朝のまどろみ -NAOKI'S DREAM- 代表：近藤秀彦
- ・「餃子とビール」 アプリ名：布団愛 代表：大塚信祐

2017年7月8日（土）から箱根で開催される本選へ出場できるチームは、最優秀賞チームに加えて、全国の子選9会場で優秀賞を勝ち取ったチームの中から最大3チームを選出し決定されます。

名古屋予選 概要

- ・日程：2017年5月20日（土）～21日（日）
- ・会場：名城大学 ナゴヤドーム前キャンパス 社会連携ゾーン shake
- ・参加チーム数：8チーム（33名）
- ・テーマ：モーニング
- ・共催：名城大学
- ・審査員：
森永景介氏 富士通株式会社 東日本ビジネスグループ ITソリューション本部
第一テクニカルソリューション部 プロジェクト部長
渡具知直也氏 株式会社D2C インキュベーション室 上席エキスパート
榎本淳一氏 株式会社ゲオインタラクティブ 代表取締役
丹下友希氏 株式会社HAROiD デザイナー
- ・出場チーム（開発アプリ）
市川電産（岐阜よりの使者 ～モーニングの悲劇～）
すばしーば！（No Morning No Day）
UDONKOAPPS（直樹の朝のまどろみ -NAOKI'S DREAM-）
餃子とビール（布団愛）
SIVI（My Dream）
SIO スパイシーいちごオーレ（二度寝 WarZzz）
丸松パパンの愉快的仲間たち（トリビア）
MIYAKO BOYS（ASAGAO）
- ・「SPA JAM 2017」名古屋予選…<https://spajam.jp/2017/entry/nagoya/>



名古屋予選集合写真



名古屋予選プレゼン風景

締切日が 2017 年 5 月 22 日（月）の仙台、6 月 5 日（月）の福岡の各予選の参加チームは現在募集中です。
詳細は下記の公式サイトをご参照の上、ご応募ください。

- ・「SPAJAM2017」公式サイト URL … <http://spajam.jp/>

記

<SPAJAM とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技（ハッカソン形式）と交流の場を提供する大会となります。

今年で第 4 回目となる SPAJAM は、実行委員長にヤフー株式会社 執行役員 CMO 村上 臣氏を迎え、回を重ねるごとに規模を拡大しております。

全国 6 地域 9 会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各 1 チームと優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大 3 チームの合計 12 チームが名称のとおり SPA（温泉地）において 2 泊 3 日の本選を戦い抜きます。

<協賛・協力企業>

(株) アカツキ、ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、(株)Cygames、
(株)ドワンゴ、富士通(株)、(株) gumi、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、(株)イオレ、アルプス電気(株)、(株)エムティーアイ、フリーユー(株)、ヤフー(株)、LINE(株)、
アンドロイダー、IT media、ケータイ Watch、CodeIQ、ソーシャルゲームインフォ、4Gamer.net、
(株) エーアイ、関西大学、太陽誘電(株)、(株)デジタルハーツ、NORDIC、名城大学、(株)モンテール、
ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 120 社（2017 年 5 月 9 日現在）

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

※記事内での掲載はご遠慮ください

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011

Tel：03-5468-5091 Fax：03-5468-1237