



SPA JAM2017 札幌予選が開催！ 帰宅部に着目し、「瞬宅 (syuntaku)」を開発した 「FUNKey」が最優秀賞に決定！

2017年5月15日

スマートフォンアプリジャム 2017 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム主催の国内最高峰のアプリクリエイター競技会である、スマートフォンアプリジャム 2017（以下、SPA JAM2017）札幌予選が5月13日(土)から14日(日)にかけて開催されました。

札幌予選では「スポーツ」というテーマが設定され、25時間でアプリを開発するハッカソンを開催した結果、最優秀賞を勝ち取り本選出場を決めたのは「瞬宅 (syuntaku)」を開発したチーム「FUNKey」となりました！

札幌予選 最優秀賞チーム

- ・チーム名 … FUNKey
- ・アプリ名 … 瞬宅 (syuntaku)
- ・チームメンバー… 永井智大、矢野颯太、工藤卓也、兵藤允彦
- ・アプリの内容…

「学生時代のスポーツ＝部活動」を通じて女の子にモテたい！という願望から、その中でもモテ度の低い帰宅部に着目し、「いかに効率よく帰宅できるか」を計測するスポーツアプリを開発。

靴底に組み込んだ圧力センサーが帰宅開始と終了を検知し、アプリの地図上に現在位置と自宅までの通行履歴を表示しながら、最短ルートの評価をGPSの散布具合とタイマーで計測する仕組み。

スポーツという幅広いテーマの中、「モテない部活動」というユニークな着眼点や、短時間で圧力センサーとアプリ間の通信、位置情報連携を実現した高い実装力も評価され、3年連続での最優秀賞の受賞となった。



最優秀賞チーム「FUNKey」



開発アプリ 瞬宅 (syuntaku)」

札幌予選 優秀賞チーム

- ・「FUNtastic」 アプリ名：Runners 代表：渡邊幸樹
- ・「unfinibox」 アプリ名：smaphone 代表：会津慎弥
- ・「ゴリランド」 アプリ名：反復縦横飛び 代表：三浦司

2017年7月8日（土）から箱根で開催される本選へ出場できるチームは、最優秀賞チームに加えて、全国の子選9会場で優秀賞を勝ち取ったチームの中から最大3チームを選出し決定されます。

札幌予選 概要

- ・日程：2017年5月13日（土）～14日（日）
- ・会場：ICC（インタークロス・クリエイティブ・センター）
- ・参加チーム数：12チーム（50名）
- ・テーマ：スポーツ
- ・共催：一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会
ネオス株式会社
インタークロス・クリエイティブ・センター
- ・審査員：竹村克也氏 富士通株式会社 東日本ビジネスグループ ITソリューション本部
クラウドソリューション事業部第一テクニカルソリューション部 プロジェクト 部長
増井雄一郎氏 株式会社トレタ 開発部 CTO
松井健太郎氏 株式会社インフィニットループ 代表取締役
石井洋平氏 株式会社ドワンゴ 第一サービス開発本部長 兼営業本部 チャンネル営業部長
- ・出場チーム（開発アプリ）
FUNKey（瞬宅）
FUNtastic（Runners）
Unfinibox（smaphone）
ゴリランド（反復縦横飛び）
アポロ（スマとび）
37°C（Sket）
おま☆くい（Ping!Pong!）
チェルノボーグ（Extreme 出社）
4Box（Reconew）
Team Ogawa（びじょ釣り）
すたじおニーソ（フィーリングバッティング）
はまち（まぐろ）



札幌予選集合写真



札幌予選プレゼン風景

締切日が2017年5月15日(月)と迫った東京A、B、C、D会場をはじめ、仙台、名古屋、福岡の各予選の参加チームは現在募集中です。

詳細は下記の公式サイトをご参照の上、ご応募ください。

- ・「SPAJAM2017」公式サイト URL … <http://spajam.jp/>
- ・「SPAJAM2017」札幌予選…<https://spajam.jp/entry/sapporo/>

<SPAJAM とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技(ハッカソン形式)と交流の場を提供する大会となります。

今年で第4回目となるSPAJAMは、実行委員長にヤフー株式会社 執行役員 CMO 村上 臣氏を迎え、回を重ねるごとに規模を拡大しております。

全国6地域9会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各1チームと優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大3チームの合計12チームが名称のとおりSPA(温泉地)において2泊3日の本選を戦い抜きます。

<協賛・協力企業>

(株)アカツキ、ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、(株)Cygames、(株)ドワンゴ、富士通(株)、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、(株)イオレ、アルプス電気(株)、(株)エムティーアイ、フリーユ(株)、ヤフー(株)、LINE(株)、アンドロイダー、IT media、ケータイ Watch、CodeIQ、ソーシャルゲームインフォ、4Gamer.net、(株)エーアイ、関西大学、太陽誘電(株)、(株)デジタルハーツ、NORDIC、名城大学、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に120社(2017年5月9日現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

※記事内での掲載はご遠慮ください

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者: 岸原 孝昌

東京都渋谷区東3-22-8 サワダビル4F 〒150-0011

Tel: 03-5468-5091 Fax: 03-5468-1237