



SPA JAM2016 すべての本選出場チームが決定！ 全国各地の予選の優秀賞から2チーム、 学生枠から1チームを選出

2016年6月16日

スマートフォンアプリジャム 2016 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

いよいよ7月2日(土)から4日(月)にかけて、スマートフォンアプリジャム(以下 SPAJAM) 2016の本選と表彰式が開催されます。

全国で開催した予選は、社会人から学生まで116の多様なチームに応募いただき、アイデアソンでは全国で約800個のアイデアが共有財産として発表されました。ハッカソンでは、チームの能力を結集したアプリ制作の競い合い、参加者全員の前で成果発表としてのプレゼンテーション、そして審査員からの結果発表と懇親会まで、日常では体験できないような貴重な機会を共有させていただきました。本選では予選を勝ち抜いたこれらの精鋭チームによって、また新たな物語が作られると思うと、主催者一同、胸を踊らせております。

全国6地域(札幌、仙台、東京、東海、大阪、福岡)9会場で行われた各予選で最優秀賞を受賞した9チームに加え、全国の優秀賞を受賞した27チームの中から2チーム、全国の学生枠43チームの中から1チームが選ばれ、本選へ出場いたします。

厳正なる選考の結果、本選出場を獲得したのは以下の3チームです。

<優秀賞枠>

■東京B予選より選出

【チーム名】ちゅらゴンズ

【チームメンバー】

丹下 友希、秋月 徹、大城 文那、山本 有悟、金子 晃大

■大阪予選より選出

【チーム名】 Team はぎー

【チームメンバー】

丸山 潤、西岡 佑、井上 敦夫、萩原 心一、久保田 拓也

<学生枠>

■大阪予選より選出

【チーム名】 アプリ Navi

【チームメンバー】

洗川 雄輝、岩名 勇輝、寶村 啓、井上 翔太、永井 海斗

以下、各予選で最優秀賞を受賞し、本選へ参加するチームを改めてご紹介します。

<札幌会場>

【チーム名】 FUNKey

【チームメンバー】

矢野 颯太、永井 智大、兵藤 允彦、工藤 卓也、河辺 雅史

<仙台会場>

【チーム名】 MATSU OK ROCK

【チームメンバー】

村田 直幸、渡邊 翼、中山 裕介、平沢 亮真、飯塚 拓也

<東京 A 会場>

【チーム名】 おおさき温泉同好会

【チームメンバー】 石井 純平、清田 侑、真野 隼記、山本 力世、小川 達

<東京 B 会場>

【チーム名】 Outer Inside

【チームメンバー】

中川 武憲、谷村 元気、外崎 正典、荒川 湧佑、桐井 祐樹

<東京 C 会場>

【チーム名】 BOSH

【チームメンバー】

廣瀬 雄大、伴 幸祐、鈴木 孝明、大塚 眞美

<東京D会場>

【チーム名】 kirinsan.org

【チームメンバー】

藪 キヨヒデ、松尾 勇也、田中 潤、史 翔新、原田 寛子

<東海会場>

【チーム名】 UDONKOAPPS

【チームメンバー】

近藤 英介、近藤 秀彦、逢坂 隆司

<大阪会場>

【チーム名】 ジョン

【チームメンバー】

土田 哲史、大畠 裕、佐藤 慧太、箸尾 礼子、多田 恭子

<福岡会場>

【チーム名】 VOID

【チームメンバー】

隅倉 直人、伊藤 雄二郎、松江 飛雄馬、山戸 幸弥

これですべての本戦出場チームが決定いたしました。

SPAJAM2016 では、最優秀賞のシリコンバレースペシャルツアーをはじめ、協賛企業提供によるお楽しみ賞品など、豪華賞品を提供させていただきます。

詳細は下記の公式サイトをご参照ください。

SPAJAM2016

<http://spajam.jp/>

記

<SPAJAM2016 とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技（ハッカソン形式）と交流の場を提供する大会です。

全国 6 地域 9 会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各 1 チーム、優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される 2 チーム、学生枠として予選に出場した全ての学生チームから実行委員会によって選出される 1 チーム、合計 12 チームが本選に出場することができます。

本選は名称のとおり SPA（温泉地）において 2 泊 3 日で開催します。

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、ソフトバンク(株)、(株)ドワンゴ、富士通(株)

(株)Aiming、(株)gumi、(株)Cygames、(株)サイバード、(株)第一興商、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、フリーユー(株)、(株)NTT ドコモ、グレートインフォメーション(株)、(株)サミーネットワークス、(株)ジークレスト、LINE(株)

IT media、アンドロイダー、ケータイ Watch、CodeIQ、ソーシャルゲームインフォ、ファミ通 App、4Gamer.net

アルプス電気(株)、(株)イオレ、テックウインド(株)、(株)デジタルハーツ、(株)ニッポン放送、Nordic Semiconductor ASA、FULLER(株)、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

▼本リリースの PDF 版および画像素材掲載先はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20160616spajam.zip

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 134 社（2016 年 5 月 11 日現在）

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌、前川 浩之

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011

Tel : 03-5468-5091 Fax : 03-5468-1237

E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>



ちゅらゴンズ



Team はぎー



アプリ Navi