



SPA JAM2016 東京 D 予選を開催！

最優秀賞は「kirinsan.org」

2016年6月13日

スマートフォンアプリジャム 2016 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

6月11日(土)から12日(日)にかけて、SPA JAM2016 東京 D 会場での予選が、専門学校生、大学生、大学院生、社会人等の多様な合計11チームが参加して開催されました。当日「家族」というテーマが発表され、SPA(温泉地)で開催される本選出場権を目指して熱い戦いが繰り広げられました。

オープン・イノベーションを実現する参加者全員のアイデアソンからはじまり、ハッカソンにおいて開発された様々なアプリが発表されました。審査は、テーマ性、ユニークさ、実装力、プレゼン力の項目で行われ、最優秀賞として本選への出場権を得たのは、以下のチームです。

東京 D 会場

チーム名:kirinsan.org

アプリ名:エアねこ

チームメンバー: 藪 キヨヒデ、松尾 勇也、田中 潤、史 翔新、原田 寛子

アプリの内容:

「ペットも家族である。なにもリアルな動物だけがペットでない。家族を作り出す」というコンセプトの元、仮想のネコを家族全員のスマートフォン上でシェアして飼うことができるアプリを開発。

デモでは4台のスマートフォンの中を行き来するネコを表現し、ニャーニャー泣きながら、動きまわる可愛らしいネコを見ることができた。またスマートフォンを振ることにより「ねこじゃらし」で遊ぶなどの体験もでき、さらに冷蔵庫にBLEデバイスを仕込み、餌の時間に冷蔵庫を開けた人との親密度をあげたりできることを実装して、現実世界とのリンクも実現。加えて、予想に反した行動をするネコの習性も再現し、Twitterアカウントを設定することにより、勝手に「にゃー」とツイートするなどSNSとの連携と絡めて、リアルにいたずらを

引き起こす機能も紹介。将来的にはテレビと繋いで「リモコンを踏んで消すネコ」や「ゲーム機のリセットボタンを押すネコ」を表現したいと展望を述べていた。

テーマに対してユニークな発想でかつ、複数端末間のリアルタイムに連動したシェア機能、デバイスとの連携、SNS 連携と非常に豊富なアイデアとその実装力、またテンポの良いデモンストレーションなど全てにおいて高い評価を得て最優秀賞に選ばれた。

他にも優秀賞として「churrasco」（代表：正木 一平）、「ポニョポニョ」（代表：呉 季樺）、「有本愉快的仲間たち feat. DigitalQuest 山下」（代表：山下 房之介）の3チームが表彰されました。

※最優秀賞に加えて、全国の予選で優秀賞となったチームから選出された最大2チーム、および全国の予選に出場した学生チームの中から学生枠として選出された1チームが、本戦出場権を獲得します。

【審査員】

浅見 隼一 氏 株式会社 gumi ゲームプロデューサー
島村 友造 氏 株式会社サイバード シニアエンジニア
原 亮 氏 エイチタス株式会社 代表取締役社長
日高 勉 氏 株式会社富士通システムズ・イースト
IT ソリューション本部 クラウドインテグレーション事業部
第二クラウドインテグレーション部 部長

【出場チーム（開発アプリ）】

「churrasco」（kigurumi）
「kirinsan.org」（エアねこ）
「NEGIMISO」（REAL）
「Ping」（Famitory for Botch）
「YOU T2」（みんなで解決！ 家族 de ミッション）
「スパ Lab」（我が家のキリスト）
「シンフロニティ」（ログミルク）
「フルウエイト」（おてつポイ）
「ポニョポニョ」（かがみちゃん）
「有本愉快的仲間達 feat Digital Quest 山下」（Fusion（フュージョン））
「虹色戦隊♥KIRIN」（Family Quest）

今回で予選はすべて終了いたしました。各予選の最優秀賞受賞チームと、全国の予選で優秀賞となったチームから選出された最大2チーム、および全国の予選に出場した学生チームの中から学生枠として選出された1チームが、本戦出場権を獲得します。

本選の参加者に関しては、後日発表させていただきます。

SPAJAM2016 では、最優秀賞のシリコンバレースペシャルツアーをはじめ、協賛企業による特別な副賞など豪華賞品を提供させていただきます。

詳細は下記の公式サイトをご参照ください。

SPAJAM2016

<http://spajam.jp/>

記

<SPAJAM2016 とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技（ハッカソン形式）と交流の場を提供する大会です。

全国6地域9会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各1チーム、優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大2チーム、学生枠として予選に出場した全ての学生チームから実行委員会によって選出される1チーム、合計12チームが本選に出場することができます。

本選は名称のとおり SPA（温泉地）において2泊3日で開催します。

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、ソフトバンク(株)、(株)ドワンゴ、富士通(株)

(株)Aiming、(株)gumi、(株)Cygames、(株)サイバード、(株)第一興商、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、フリーユ(株)

(株)NTT ドコモ、グレートインフォメーション(株)、(株)サミーネットワークス、(株)ジークレスト、LINE(株)

IT media、アンドロイダー、ケータイ Watch、CodeIQ、ソーシャルゲームインフォ、ファミ通 App、4Gamer.net

アルプス電気(株)、(株)イオレ、テックウインド(株)、(株)デジタルハーツ、(株)ニッポン放送、Nordic Semiconductor ASA、FULLER(株)、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

▼本リリースの PDF 版および画像素材掲載先はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20160613spajam.zip

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 134 社（2016 年 5 月 11 日現在）

<https://www.mcf.or.jp/>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌、前川 浩之

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011

Tel : 03-5468-5091 Fax : 03-5468-1237

E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>

