



SPA JAM2016 大阪予選を開催！ 最優秀賞は「ジョン」

2016年4月25日

スマートフォンアプリジャム 2016 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

4月23日(土)から24日(日)にかけて、SPA JAM2016 大阪会場での予選が、高校生、専門学校生、高専生、大学生、社会人等の多様な合計12チームが参加して開催されました。当日「お出かけを楽しむ」というテーマが発表され、SPA(温泉地)で開催される本選出場権を目指して熱い戦いが繰り広げられました。

オープン・イノベーションを実現する参加者全員のアイデアソンからはじまり、ハッカソンにおいて開発された様々なアプリが発表されました。審査は、テーマ性、ユニークさ、実装力、プレゼン力の項目で行われ、最優秀賞として本選への出場権を得たのは、以下のチームです。

大阪会場

チーム名:ジョン

アプリ名:ぼく、パシャ男

チームメンバー:土田 哲史、大畠 裕、佐藤 慧太、箸尾 礼子、多田 恭子

アプリの内容:

お出かけをした際に撮影した写真や動画をリアルタイムにアルバムを生成するアプリケーションを開発。

メイン機能として撮影時に気になる通行人を画像処理によりリアルタイムに消す機能を実装、実際のデモの際にも止まっている被写体はそのままに、動く人だけを見事に消すことに成功したことで会場から驚きとどよめきがあがった。

スマートフォンの限られたスペックの中、高度な画像処理技術とUIのクオリティなど、総合的な実装力が高く審査員の評価を得ての受賞となった。

他にも優秀賞として「アプリ Navi」（代表：洗川 雄輝）、「KICKHOST」（代表：野上 誠司）、「Team はぎー」（代表：丸山 潤）の3チームが表彰されました。

※最優秀賞に加えて、全国の子選で優秀賞となったチームから最大2チームが、全国の子選に出場した学生チームの中から学生枠として1チームが選出されて本戦出場権を獲得します。

【審査員】

角田 洋生 氏 ソフトバンク株式会社
サービスプラットフォーム戦略・開発本部 担当部長
古崎 晃司 氏 大阪大学 産業科学研究所 准教授
森永 景介 氏 株式会社富士通システムズ・イースト ITソリューション本部
セキュリティソリューション部 プロジェクト部長
元木 理恵 氏 株式会社サイバード コンテンツ事業本部 第二事業部

【出場チーム（開発アプリ）】

「JO-SYS」（Sounds Good）
「KICKHOST」（トルカラー）
「MEET」（On Time）
「Nichiyo-Dash」（カノジョクエスト～序章～）
「Team はぎー」（西野カサ）
「アプリ Navi」（Your escape）
「アメイジングゆっぺ堂・愛」（わたしのおでかけ手帳）
「ジョン」（ぼく、パシヤ男）
「チーム ソースカツ丼」（旅助け（たびすけ））
「牛乳」（SignPost）
「湯っけむり」（ぶらログ）
「鰯流」（WorkingGame）

今後開催される全国5地域6会場（札幌、仙台、東京C、東京D、東海、福岡）の子選では、参加チームを募集中です。世界への階段をのぼるネクストクリエイターの応募をお待ちしております。子選参加者には、特製 SPAJAM2016 ステッカーをプレゼントいたします。

詳細は下記の公式サイトをご参照の上、ふるってご応募ください。

SPAJAM2016

<http://spajam.jp/>

記

<SPAJAM2016 とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技（ハッカソン形式）と交流の場を提供する大会です。

全国 6 地域 9 会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各 1 チーム、優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大 2 チーム、学生枠として予選に出場した全ての学生チームから実行委員会によって選出される 1 チーム、合計 12 チームが本選に出場することができます。

本選は名称のとおり SPA（温泉地）において 2 泊 3 日で開催します。

<協賛・協力企業>

ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)コロプラ、ソフトバンク(株)、(株)ドワンゴ、富士通(株)

(株)Aiming、(株)gumi、(株)Cygames、(株)サイバード、(株)第一興商、(株)ディー・エヌ・エー、(株)バンダイナムコエンターテインメント、フリーー(株)NTT ドコモ、グレートインフォメーション(株)、(株)サミーネットワークス、(株)ジークレスト

IT media、アンドロイダー、ケータイ Watch、ソーシャルゲームインフォ、ファミ通 App、4Gamer.net

アルプス電気(株)、(株)イオレ、テックウインド(株)、(株)デジタルハーツ、(株)ニッポン放送、Nordic Semiconductor ASA、FULLER(株)、(株)モンテール、ユニティテクノロジーズジャパン合同会社

▼本リリースの PDF 版および画像素材掲載先はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20160425spajam.zip

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に 132 社（2016 年 3 月 9 日現在）

<https://www.mcf.or.jp/>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌、前川 浩之

東京都渋谷区東 3-22-8 サワダビル 4 F 〒150-0011

Tel : 03-5468-5091 Fax : 03-5468-1237

E-mail : info@mcf.or.jp URL : <https://www.mcf.or.jp/>

