



SPA JAM2016 でバンダイナムコエンターテインメントのキャラが 使用可能に！ カタログ IP オープン化プロジェクトと連携！

2016年3月24日
スマートフォンアプリジャム 2016 実行委員会
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

「温泉でハッカソン」を合言葉に、ネクストクリエイターのスキル向上と交流の場を提供するスマートフォンアプリジャム 2016（以下 SPAJAM2016）は、(株)バンダイナムコエンターテインメントが実施しております「カタログ IP オープン化プロジェクト」と連携いたします。

全国6地域9会場（札幌、仙台、東京、東海、大阪、福岡）にてハッカソン形式で実施する各予選において、「カタログ IP オープン化プロジェクト」で提供されている(株)バンダイナムコエンターテインメントのキャラクターや音楽、効果音の素材を使用して開発することができます。

【使用可能なタイトル】

ギャラガ、ギャラクシアン、源平討魔伝、スカイキッド、スターラスター、ゼビウス、ディグダグ、ドラゴンバスター、ドルアーガの塔、パックマン、バトルシティー、バベルの塔、マッピー、妖怪道中記、ワギャンランド、ワルキューレの冒険 時の鍵伝説、ワンダーモモ、塊魂（※注：音楽の権利を除く）、子育てクイズ マイエンジェル、ことばのパズル もじぴったん、ミスタードリラー

【カタログ IP オープン化プロジェクトとは】

バンダイ・ナムコ統合 10 周年記念企画として、(株)バンダイナムコエンターテインメントが実施している、「パックマン」「塊魂」などのカタログ IP（同社がこれまで展開したオリジナル IP）21 タイトルを日本国内のクリエイターへ開放し、幅広い発想でスマートフォンアプリなどデジタルコンテンツの領域で広く活用いただきたいと企画されたものです。クリエイター登録することで、対象タイトルを使った二次創作が、デジタルコンテンツの領域において可能となります。（<https://open.channel.or.jp/>）

現在、SPAJAM2016では予選応募受付中です。直近の東京A予選(4/9~10)は3月28日(月)応募締め切りとなります。今回は学生枠もご用意しておりますので、是非ご応募ください。昨年の状況から、後半の東京予選は、応募者多数となり選考となることが予想されます。選考においては、予選参加ができない場合がございますので、できるだけ早い時期の予選へのお申し込みをお勧めいたします。

仲間とともにSPAJAM公式サイトからエントリーし、予選を勝ち抜き世界へとつながるステップへ踏み出してください。ネクストクリエイターへの道が今が始まります。

SPAJAM2016

<http://spajam.jp/>

記

<SPAJAM2016とは>

「温泉でハッカソン」を合言葉に、これからのモバイルコンテンツ業界にイノベーションを起こすことが期待されるネクストクリエイターを想定して、スキルを向上するための競技(ハッカソン形式)と交流の場を提供する大会です。

全国6地域9会場で開催する予選において、最優秀賞を受賞した各1チーム、優秀賞を受賞したチームの中から実行委員会によって選出される最大2チーム、学生枠として予選に出場した全ての学生チームから実行委員会によって選出される1チーム、合計12チームが本選に出場することができます。

本選は名称のとおりSPA(温泉地)において2泊3日で開催します。

▼本リリースのPDF版および画像素材掲載先はこちら

https://www.mcf.or.jp/temp/spajam/mcf_release_20160324spajam.zip

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(略称:MCF)

モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動している業界団体です。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に132社(2016年3月9日現在)

<https://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者: 岸原 孝昌、前川 浩之

東京都渋谷区東3-22-8 サワダビル4F 〒150-0011

Tel: 03-5468-5091 Fax: 03-5468-1237

E-mail: info@mcf.or.jp URL: <https://www.mcf.or.jp/>

■電話での連絡可能時間帯 10:00~18:00



カタログIP 17タイトルに登場するキャラクターなどの

「2D素材」



カタログIP 17タイトルのゲーム内で使用されているBGMや効果音などの

「音楽素材」



「ワルキューレの冒険 時の鍵伝説」に登場するワルキューレをもとに

新規で作成した

「ワルキューレの3Dモデル」



エースコンバットチームが、過去に作成した

「ソルバルウの3Dモデル」

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.