



## スマートフォンアプリジャム 2014 大阪予選結果発表！

### 本選出場チームは GONBE に決定！

2014年6月9日

スマートフォンアプリジャム 2014 実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

6月7日(土)から6月8日(日)にかけて、スマートフォンアプリジャム(SPAJAM)2014 ハッカソン部門地方予選の第3弾が、大阪会場で開催されました。

地元大阪以外に東京からの参加者を含め25人が参加、6チームが登録され、当日発表された「訪れた旅先にまた行きたくなる」というテーマにそって、SPA(温泉地)で開催される本選出場権(最優秀賞)を目指して熱い戦いが繰り広げられました。

予選会では、オープン・イノベーションを実現する参加者全員のアイデアソンからはじまり、6月7日の午後から6月8日の午前にかけてハッカソンでアプリを作成しました。審査は、各チームからのプレゼンテーションによって、5名の審査員によって行われました。

ユーティリティ、ツールなど様々なアプリが開発された中でテーマ性、ユニークさ、実装力、プレゼン力に基づいた審査の結果、大阪予選は非常にレベルの高い争いとなりましたが、僅差で最優秀賞として本選への出場権を得たのは、以下のチームです。

#### ●最優秀賞 (SPAJAM 本選出場チーム)

チーム「GONBE」

アプリ「旅影」

チームメンバー：森 俊夫

高橋 慧智

松崎 拓也

鳥居 航

村中 優

チーム GONBE は、地元イベントで出会った優秀なメンバーを誘って結成した即席チームでしたが、企画、プレゼンテーション、デザイン、プログラミング等すべてがハイレベルで非常にバランスのよい点が高評価につながりました。また、他人の旅路を迫体験できるというコンセプトのアプリでしたが、AR 機能の実装レベルが高かったことが最優秀賞を獲得したポイントとなりました。

他にも優秀賞として「osaka\_wild」と「ヘルスズ」の2チームが表彰されました。

#### ▼大阪予選会の審査員

アンドロイダー株式会社 プロデューサー 野村 絵里奈  
株式会社D2C ゲーム事業本部 ゲーム事業部 担当部長 砂賀 真琴  
株式会社バンダイナムコゲームス ネットサービス推進部 ゼネラルマネージャー 栗田 穰崇  
Fandroid EAST JAPAN 理事長 原 亮  
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 専務理事 岸原 孝昌

これで、地方予選会及び一般書類応募と企画部門の応募がすべて終了しました。一般書類応募と企画部門からの本選出場の発表は6月20日に以下公式サイトで行う予定ですので、乞うご期待ください。

## SPAJAM2014

<http://www.spajam.jp/>

記

【名称】 スマートフォンアプリジャム 2014 (略称：SPAJAM2014)

ハッカソン部門

#### 【表彰】

- ・最優秀賞…………… シリコンバレースペシャルツアー
- ・優秀賞、審査員特別賞……… 各種賞品

#### 【応募受付期間】

- ・一般書類応募：2014年4月24日(木)～2014年6月3日(火)
- ・地方予選：郡山市 5月24日～5月25日 専門学校国際情報工科大学校  
福岡市 5月31日～6月1日 福岡県 Ruby・コンテンツ産業振興センター  
大阪市 6月7日～6月8日 Yahoo! JAPAN 大阪(富国生命ビル27F)

### 【審査基準】

実績、チーム構成、年齢、将来の可能性等の観点から、審査委員会による書類選考7枠と、地方予選の優勝者3枠によって本選出場チームを決定します。

※審査委員会により特別の推薦があった場合は、出場枠が増える可能性があります。

本選出場チームは、本選当日発表のテーマに基づいて、スマートフォンのアプリをハッカソン形式で制作してもらい、最終成果物のプレゼンをもって最優秀賞等を決定します。

### 【応募】

5人以内でチームを組んで応募してください。

男女組んでの参加も可能です（その場合、女性専用の部屋を用意します）。

### 【必要とされる能力】

対象はAndroid OSおよびiOSとなります。本選当日発表のテーマに沿った、ゲーム、ユーティリティ系、ツールなどのアプリケーションを制作してください。

チーム構成メンバーに求められる能力としては、プログラミング、企画・設計、デザイン等アプリケーションを開発するためのスキルが必要となります。また、成果物のプレゼンをしていただきますので、プレゼン能力も必要です。

### 【応募方法】

一般書類応募については、公式ホームページのハッカソン部門から応募書類をダウンロードの上、応募フォームの各項目に記入して応募書類を提出してください。

地方予選については、公式サイトで随時ご案内します。

## 企画部門

### 【表彰】

- ・最優秀賞…………… 賞金 30 万円
- ・優秀賞、審査員特別賞……… 各種賞品

### 【テーマ】

「2020年のアプリ」

6年後の近未来2020年には、様々な国際的イベントが開催され、今よりもIT技術やインフラが進んでいると考えられます。その2020年の社会や生活を想像して、その時代に即した、楽しさや利便性などをユーザーに与えるスマートフォンのアプリケーションの企画を、自由な発想で考えてください。

### 【応募受付期間】

2014年4月24日(木)～2013年6月3日(火)

**【審査基準】**

新規性、革新性、利便性、エンターテインメント性等の観点から、審査委員会によって本選出場作品3作品を選出します。本選出場作品の中から本選でのプレゼンをもって、最優秀賞等を決めます。

**【必要とされる能力】**

斬新なビジョンを構想できる企画力。スマートフォンやモバイルに関する知識。コンセプトを的確に伝えるプレゼン能力。

**【応募方法】**

公式ホームページの企画部門から応募書類をダウンロードの上、応募フォームの各項目に記入して応募書類を提出してください。

本選・表彰式・記念パーティ
---------------

**【本選出場者発表】**

6月20日(金)を予定。

公式サイトホームページへの掲載をもって、発表いたします。

**【本選】**

日時：2014年7月4日(金)～6日(日)

場所：一宮シーサイドオーツカ(千葉) <http://www.seaside-otsuka.com/>

本選参加に関わる宿泊、食事に関する費用は、主催者側で負担いたします。

会場までの交通費は主催者側の規定に従って補助いたします。

※チーム内に女性の参加者がいる場合は、女性専用のお部屋をご用意いたします。

**【表彰式】**

日時：2014年7月15日(火)午後

会場：ホテルフロラシオン青山(表参道) <http://www.floracion-aoyama.com/>

主催・協賛・審査委員会等
--------------

**【主 催】**

スマートフォンアプリジャム2014実行委員会

一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(MCF)

**【協 賛】**

株式会社NTT ドコモ、ソフトバンクモバイル株式会社、KDDI 株式会社、  
ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社、株式会社第一興商、  
株式会社ダウンゴモバイル、株式会社ディー・エヌ・エー、  
インモビ ジャパン株式会社、株式会社D2C、株式会社ビーマップ、  
株式会社フェイス・ワンダワークス、株式会社サミーネットワークス  
ケータイ Watch、ITmedia Mobile、アンドロイダー、4Gamer.net

## 【協 力】

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

## 【審査委員会】

審査委員長

丸山 不二夫 日本Androidの会 名誉会長

副委員長

三淵 啓自 デジタルハリウッド大学大学院 デジタルコンテンツ研究科 専任教授

審査委員（五十音順）

伊藤 貴司 株式会社第一興商 制作本部編成企画部 リーダー

川影 幸久 株式会社ダウンゴモバイル 代表取締役社長

岸原 孝昌 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 専務理事

栗田 穰崇 株式会社バンダイナムコゲームス

ネットサービス推進部 ゼネラルマネージャー

佐々木 昭祐 株式会社サミーネットワークス

マーケティング本部 上席執行役員 マーケティング本部長

傍島 健友 KDDI 株式会社 新規ビジネス推進本部 戦略推進部 グループリーダー

田中 伸明 株式会社NTT ドコモ スマートライフビジネス本部

コンテンツビジネス推進部 コンテンツビジネス担当部長

渡具知 直也 株式会社D2C ゲーム事業本部 本部長

野村 絵里奈 アンドロイダー株式会社 プロデューサー

蓮実 一隆 ソフトバンクモバイル株式会社 サービスコンテンツ本部 副本部長

原田 明典 株式会社ディー・エヌ・エー 戦略投資推進室 室長

森下 一喜 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社 代表取締役社長 CEO

柳澤 康弘 株式会社コロプラ

吉田 尚記 ニッポン放送 アナウンサー 主任

## 【実行委員会】

実行委員長

森下 一喜 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社 代表取締役社長 CEO

副実行委員長

和田 康孝 株式会社第一興商 常務取締役

川下 勝也 株式会社ドワンゴモバイル 取締役

実行委員

天羽 公平 KLab株式会社 執行役員 人事部部長

佐藤 慎吾 株式会社ゲオホールディングス 社長室顧問

野島 健史 株式会社サイバード

ビジネス戦略統括部副統括部長マーケティング戦略部 部長

大井 潤 株式会社ディー・エヌ・エー コーポレートアライアンス統括部 渉外室長

岸原 孝昌 一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム 専務理事

▼本リリースのPDF版は、以下をご参照ください。

[http://www.mcf.or.jp/temp/pr2014/mcf\\_release\\_20140609.pdf](http://www.mcf.or.jp/temp/pr2014/mcf_release_20140609.pdf)

◆一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム（略称：MCF）

モバイルコンテンツ環境の活性化のため、モバイルコンテンツ配信事業に関連する企業が参加する業界団体です。モバイルコンテンツ関連産業の健全な発展のため、消費者や関係団体等と円滑な関係を構築し社会との共存共栄を目指して、業界及び会員の活動をサポートしていくことをミッションとして活動しております。

会員数はコンテンツプロバイダーを中心に156社（2014年5月1日現在）。

<http://www.mcf.or.jp/>

<本リリースに関するお問い合わせ先>

■一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

担当者：岸原 孝昌、前川 浩之

東京都渋谷区東3-22-8 サワダビル4F 〒150-0011

Tel : 03-5468-5091 Fax : 03-5468-1237

E-mail : [info@mcf.or.jp](mailto:info@mcf.or.jp) URL : <http://www.mcf.or.jp/>

■電話での連絡可能時間帯 10:00~18:00