

# STATE OF MATTER

## ステートオブマター

スマホ・タブレット向けフリーミアムゲーム

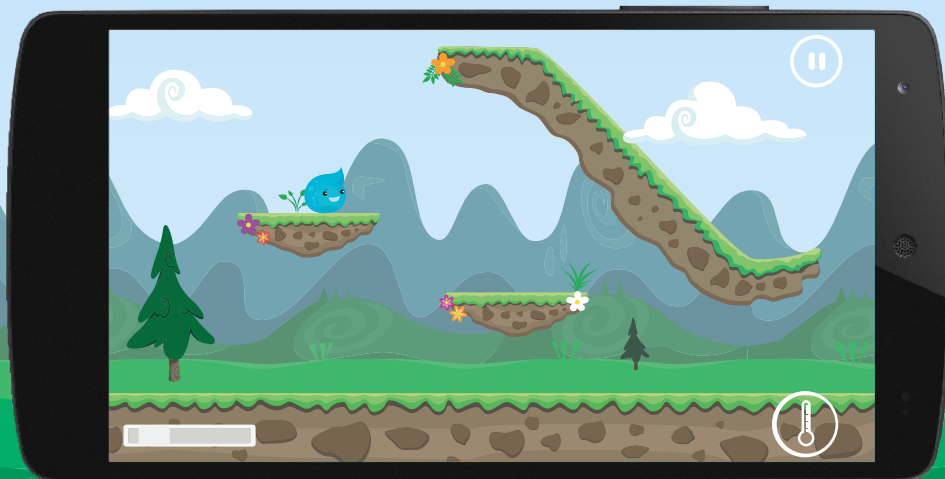
State of Matter(ステートオブマター)は、フィジックスベースの2Dプラットフォームゲームで、プレイヤーによってキャラクターの状態を、固体、液体、または気体へと変えることができます。この3つの物質状態を使うことによって、プレイヤーはパズルを解き、敵を倒し、次のレベルへと進むことができます。

プレイヤーの旅は、異なった様々な惑星を通じて、難易度の高いレベルをクリアすることで構成されており、美しい惑星の汚染を阻止するために、悪の親分を退治していきます。また各惑星は、それぞれ独特の環境を持ち、プレイヤーは各環境に順応し、そしてアプローチしていきます。

モバイルデバイスに、古典的なスーパーマリオスタイルのゲームプレイ経験を用いており、そこに異なった物質状態というフィジックスベースのパズル要素を組み込むことで、独自性のあるゲームに仕上がっています。

ステートオブマターは、アプリ内課金や広告を持つフリーミアムゲームですが、「勝つためには購入必須」といったシチュエーションを避け、また無料でゲームを楽しむプレイヤーに対して、制限しない努力をしています。言い換えれば、アプリ内課金デザインにおいて“Golden Middle Road (金の中道)”を見つけたとも言えます。

我々は海外市場、特にアジア市場をターゲットにしています。世界中からパートナーを募集していますので、ご興味ある方がいらっしゃれば、遠慮なくご連絡ください。



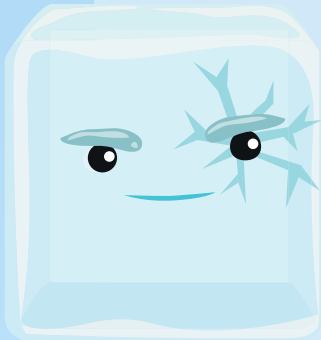
[www.stateofmatterthegame.com](http://www.stateofmatterthegame.com)

## 液体「ウォルター」



- ・ゲームの主人公
- ・電気を伝導できる
- ・狭いところに入れる
- ・ダブルジャンプができる
- ・入れ物に入って、  
固体に状態変化すると入れ物を壊すことができる
- ・速度は平均スピード
- ・加熱させることができる
- ・水溶性のものを運ぶことができる

## 固体「プロシト」



- ・摩擦力が低いので、素早いスライド移動ができる
- ・物質の硬さで敵を殺せる
- ・水に浮くことができる
- ・レーザーの方向を変えることができる
- ・エンジンのようなものを冷やすことができる

## 気体「ウィスパー」



- ・空中浮揚できる
- ・水を運ぶことができる
- ・無形物質：かごなどのケージや通気孔などの穴を通り抜けることができる
- ・軽量：他のキャラクターよりもゆっくりと落ちる
- ・噴出：空気を吸い込み、吹き出すことができる
- ・風の通り道を進むことができる



[contact@stateofmatterthegame.com](mailto:contact@stateofmatterthegame.com)



[stateofmatterthegame](https://www.facebook.com/stateofmatterthegame)



[@statemattergame](https://twitter.com/statemattergame)



[@stateofmatterthegame](https://www.instagram.com/stateofmatterthegame)